

# Warhammer 40K Kill Team

## 1º Torneio de Loures



## Quando e Onde

Dia 28 de Outubro de 2018

(Pavilhão Desportivo do Oriente) R. Adão Manuel Ramos Barata, Moscavide

Inscrições : <http://modelstep2018.amrl.pt/torneio-warhammer/>

## Regras

- Warhammer 40K Kill Team - Torneio de Loures, é um evento criado no âmbito de 1vs1 seguindo as regras oficiais do Core Manual e o Manual de torneio Killteam: Nova 2018. ( [https://whc-cdn.games-workshop.com/wp-content/uploads/2018/08/Nova18\\_CompelPlay.pdf](https://whc-cdn.games-workshop.com/wp-content/uploads/2018/08/Nova18_CompelPlay.pdf) ) com as seguintes especificidades:
  - Registration and Command Check (pág.18) : Ignorar o último parágrafo.
  - Rounds and Pairing (pág. 18): Será substituído realizando "Random Selection" na primeira ronda. Nas restantes rondas será utilizado o método "Swiss Pairing System".
  - Breaks and Results (pág. 19): - Ignorar os dois últimos parágrafos.
  - Killzones and Missions (pág. 18): Serão definidos previamente às rondas a realizar.
  - Terrain Features (pág.3) e Battlefields (pág.19) :Serão utilizados os princípios definidos na página 3, de modo a cumprir o definido na página 19, contudo poderão ocorrer alguns ajustes nos "Battlefields" atendendo à eventual logística necessária.

- O torneio está estruturado em 3 Rondas, cada uma com a duração de 75 minutos (25 minutos por cada jogo).
- O torneio será limitado até 6 jogadores;
- Command Roster deve ser entregue para análise até dia 24/10/2018;

## **Duração do Torneio**

**Checkin e verificação Killteam's:** 10h00 -> 10h30

**Ronda 1:** 10h30 -> 11h45

**Break 1:** 11h45 -> 12h00

**Ronda 2:** 12h00 -> 13h15

**Break 2 (Almoço):** 13h15 -> 14h15

**Ronda 3:** 14h15 -> 15h30

**Break 3:** 15h30 -> 16h00

**Entrega de Prêmios:** 16h00 -> 16h20

## **Construção Command Roster**

- Construção de killteam's até 100 Pts;
- Além do "Leader" apenas pode obter até 3 "Specialists";
- Command Roster deve ser entregue para análise até dia 24/10/2018;

## **CrITÉrio de Pontuação e Desempate**

Será realizado o critério de Ranking:

- Win = 3 Pts
- Draw = 1Pts
- Lose = 0 Pts
  - Caso exista empate nas pontuações, serão analisados os Pts em "Secondary Objectives" ("Rankings" – Killteam: Nova 2018 Pág.19) .
    - Em caso do empate permanecer, irão ser analisadas as "Confirmed Kills" (Deverão ser registados os pontos das unidades inimigas postas como "Out of Action"- Core Manual Pág. 32)